

Контрольная работа № 2 по курсу «Математическое программирование»
Вариант 1.

№	Задание	Условие				
1	Решить транспортную задачу, в случае нарушения условия баланса ввести фиктивный город с нулевыми транспортными издержками	10	8	3	5	25
		15	20	10	15	25
		42	30	20	4	25
		30	20	10	15	
2	Решить матричную игру. При этом 1. попытаться найти решение в чистых стратегиях; 2. если это не удастся, то упростить матрицу и найти решение в смешанных стратегиях.	8	6	4	3	
		6	2	0	4	
		9	10	10	11	
		4	8	50	-1	
3	Решить задачу ЦЛП, применив циклический алгоритм Гомори. Отсечения изобразить на рисунке.	$\max x_1 + x_2$				
		$2x_1 \leq 3$				
		$2x_2 \leq 3$				
		$x \geq 0$				