

Контрольная работа № 2 по курсу «Математическое программирование»
Вариант 2.

№	Задание	Условие																	
1	Решить транспортную задачу, в случае нарушения условия баланса ввести фиктивный город с нулевыми транспортными издержками	<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"> <tr> <td>50</td> <td>14</td> <td>11</td> <td rowspan="4" style="padding-left: 10px;">50 40 10 20</td> </tr> <tr> <td>40</td> <td>23</td> <td>9</td> </tr> <tr> <td>22</td> <td>10</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>15</td> <td>5</td> </tr> <tr> <td></td> <td>40</td> <td>40</td> <td>40</td> </tr> </table>	50	14	11	50 40 10 20	40	23	9	22	10	2	4	15	5		40	40	40
50	14	11	50 40 10 20																
40	23	9																	
22	10	2																	
4	15	5																	
	40	40	40																
2	Решить матричную игру. При этом 1. попытаться найти решение в чистых стратегиях; 2. если это не удастся, то упростить матрицу и найти решение в смешанных стратегиях.	$\begin{vmatrix} 5 & 10 & 6 & 2 \\ 7 & 8 & 7 & 9 \\ 8 & 3 & 2 & 5 \\ 9 & 3 & 4 & 8 \end{vmatrix}$																	
3	Решить задачу ЦЛП, применив циклический алгоритм Гомори. Отсечения изобразить на рисунке.	$\begin{aligned} \max & -x_1 + x_2 \\ & 2x_1 \leq 5 \\ & 2x_2 \leq 5 \\ & x \geq 0 \end{aligned}$																	