

Контрольная работа № 2 по курсу «Математическое программирование»  
Вариант 5.

№	Задание	Условие			
1	Решить транспортную задачу, в случае нарушения условия баланса ввести фиктивный город с нулевыми транспортными издержками	9	2	10	55
		1	3	1	85
		30	40	50	
2	Решить матричную игру. При этом 1. попытаться найти решение в чистых стратегиях; 2. если это не удастся, то упростить матрицу и найти решение в смешанных стратегиях.	2	6	1	9
		5	5	7	4
		4	7	3	10
		3	4	2	8
3	Решить задачу ЦЛП, применив циклический алгоритм Гомори. Отсечения изобразить на рисунке.	$\max x_1 + x_2$ $-2x_1 + x_2 \geq 0$ $4x_1 - 3x_2 \geq -2$ $x \geq 0$			