

Контрольная работа № 2 по курсу «Математическое программирование»
Вариант 6.

№	Задание	Условие			
1	Решить транспортную задачу, в случае нарушения условия баланса ввести фиктивный город с нулевыми транспортными издержками	9	2	10	40
		1	4	1	40
		20	30	40	
2	Решить матричную игру. При этом 1. попытаться найти решение в чистых стратегиях; 2. если это не удастся, то упростить матрицу и найти решение в смешанных стратегиях.	3	-2	5	-1
		4	0	6	1
		2	-1	3	2
		1	3	7	4
3	Решить задачу ЦЛП, применив циклический алгоритм Гомори. Отсечения изобразить на рисунке.	$\min x_1 + x_2$ $x_1 + x_2 \leq 3$ $2x_1 + 2x_2 \geq 3$ $x \geq 0$			